

# Écraser la couvée

Un scénario expérimental pour 2 joueurs, 300 points.

*Une meute de Grishak sauvages a grossi sans contrôle près de la cité de Deyak, et ce au détriment du commerce et des installations agricoles autour de la ville. Les conseillers ont décidé qu'une frappe préventive violente était nécessaire pour supprimer la menace. Même si cette action implique l'usage de la force, l'attaque du nid et la destruction des œufs devrait porter un coup suffisant pour renvoyer les Grishak dans les désolations.*

*C'est un travail sale et impopulaire : il est facile de justifier l'élimination de Grishak adultes, mais la destruction d'œufs a des implications morales graves chez les Fubarnii qui se reproduisent de cette manière aussi.*

## Forces

### Empire

Choisissez une force Milicien de 200 points, ainsi que les figurines supplémentaires suivantes :

Choisissez une force Chevaliers supplémentaire de 100 points.

Note: En raison de la nature de la tâche (détruire des œufs), aucun ne peut faire partie de la force.

### Grishak

Choisissez une force Grishak de 300 points, ainsi que les figurines supplémentaires suivantes :

6 x Œuf de Grishak

## Mise en place

La bataille devrait se dérouler sur une petite surface de jeu (3 x 3 pieds - 90 x 90 cm). Placez les éléments de décors sur la table, en vous assurant qu'il existe du terrain difficile et des obstacles bloquant les lignes de vue vers le centre.

Le joueur Devanu choisit un endroit où poser le nid à moins de 6 pouces (15 cm) du centre de la table et y place un marqueur (ou une figurine de nid s'il en a une).

Le joueur impérial choisit un bord de table d'entrée de ses troupes et l'annonce à son adversaire.

Le joueur Devanu place ensuite six marqueurs (Œuf de Grishak à 6 pouces (15 cm) du nid ou moins.

Le joueur impérial choisit ensuite en secret de quel côté (flanc droit ou gauche uniquement) il fait entrer sa force de frappe.

Le joueur Devanu déploie les Grishak à 6 pouces (15 cm) ou moins du nid.

Le joueur impérial déploie ses troupes à 6 pouces (15 cm) ou moins du bord de table annoncé au début de la mise en place.

## Objectifs

**Empire:** L'Empire gagne si tous les Œufs de Grishak sont détruits.

**Devanu:** Le joueur Devanu gagne s'il tue plus de la moitié des Élités de l'Empire. Les Grishak ne peuvent pas fuir.

## Règles spéciales

**Renforts impériaux:** au début de chaque tour après le premier, le joueur impérial peut lancer un dé pour vérifier si le groupe de frappe rejoint la bataille. Au second tour, elle arrive sur 5+, puis 4+ au suivant et ainsi de suite. Il y a besoin d'utiliser un Marqueur d'Initiative pour placer le groupe de frappe, puis elle peut s'activer dans le même tour en utilisant un autre Marqueur d'Initiative.

**Les œufs:** n'importe quel Fubarnii peut essayer de détruire un Œuf de Grishak au cours d'une Phase de Combat, en utilisant une attaque où toutes les pierres sont des Erac.

## Variantes

Une force Delgon incluent quelques KalMalog ferait une excellente alternative à la force impériale.

## Figurines spéciales

**Œuf de Grishak:** Devanu - Base; OŒuf, Objet; Mouvement: ?, Combat: ?, Soutien: ?, Sauvegarde: 5+, RC: ?, Taille: minuscule (15mm); Compétences: Non Entraîné [T]

## Compétences

**Non Entraîné [T]:** Cette figurine ne peut pas être activée directement.

*Source: <http://forum.worldoftwilight.com/index.php?topic=170.0>*

*Auteur: TheGremlin*

*Traduction: Tita Mjof*

*Titre original: Crush The Clutch*